



L' ORDINE DEGLI INGEGNERI DELLA PROVINCIA DI TERAMO ORGANIZZA

il giorno 23 marzo 2015
presso la propria sede in Corso Cerulli, 74 - Teramo

SEMINARIO GRATUITO “Tecnologie 3D: dalla modellazione all'animazione” – 2 CFP

La creazione di un gioco per smartphone, l'animazione di un personaggio virtuale in un film o, più semplicemente, la creazione di nuovi percorsi espositivi interattivi con l'utente ha come base l'uso di tecnologie 3D. Tali tecnologie si fondano dapprima sulla creazione di oggetti e modelli virtuali e, successivamente, sulla loro interazione.

Tra le innumerevoli soluzioni software disponibili in letteratura, è innanzitutto importante conoscere i concetti chiave alla base di ognuna di esse al fine di poter scegliere al meglio come procedere nella realizzazione di un progetto 3D. A tal fine, si è scelto di favorire soluzioni open source quali Unity, per lo studio di game development, e Blender, per lo studio di animazione 3D.

Docente: Ing. Di Carlo Matteo

Programma:

Dalle 15:00 alle 17:00

- Modellazione, Rigging, Animazione , Rendering, Game logic , Interazioni, Scripting.

INFORMATIVA SUL SEMINARIO PER GLI EVENTUALI PARTECIPANTI

- La prenotazione è obbligatoria ed aperta a tutti con preferenza in caso di esaurimento posti per gli Ingegneri della Provincia di Teramo;
- Il numero massimo di partecipanti è di 48;
- Il corso prevede l'assegnazione di n. 2 CFP per la frequenza dell'intero evento con firma all'entrata e all'uscita;
- Ai partecipanti verrà rilasciato un attestato di partecipazione.